

## Programmieren mit Scratch *Hilfe zur Selbsthilfe*

Ich kann ein einfaches Projekt programmieren: Planen, umsetzen und optimieren.

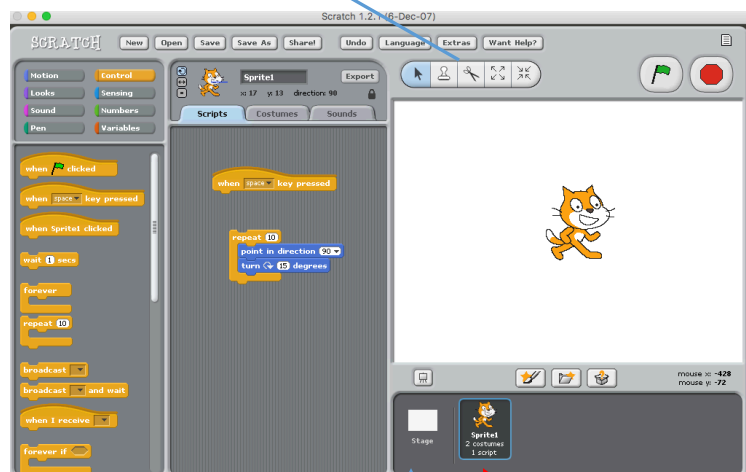
1. Viele Ideen, Tipps und Tricks sind auf der [Scratch-Website](#) zu finden
2. Du kennst nun bereits: Control + Motions: **Bewegung + Drehung**  
-> Zeit (**Wait**) dazu nehmen, damit *Bewegung sichtbar* wird!  
-> **Repeat** – Funktion: Mehrere Befehle hineinschieben...
3. Weitere hilfreiche Control-Funktion: *When ... key pressed...: Wenn – dann...*
4. **Hintergrund (Bühne)** auswählen – nun sieht's viel professioneller aus...
5. **2. Gestalt(Objekt, Sprite genannt)** einfügen: Zeigen, dass man aus Dateien laden oder selber zeichnen kann. **Looks** kann da weitere Effekte bringen...
6. Es gibt Befehle für jeden Sprite und für jeden Background! Spannend kann deshalb das Zusammenwirken von 2 Sprites sein.
7. **Sensing and Sound** dazunehmen!
8. **Spur** zeichnen lassen mit Pen – Funktionen.
9. **Bearbeitung der Objekte (Figur, Sprite):**



verdoppeln, löschen (Schere!), vergrößern, verkleinern  
+ auf Objekt klicken



10. Es gibt hilfreiche Tutorials (Schritt für Schritt Anleitungen) auf der Homepage!
11. Fahre mit der Maus langsam über die Tasten: Du erfährst ihre Funktion!
12. Tausche deine Erfahrungen aus: Jeder hilft jedem...



Welche Funktion ist aktiv? Bühne, Objekt 1 oder ...?